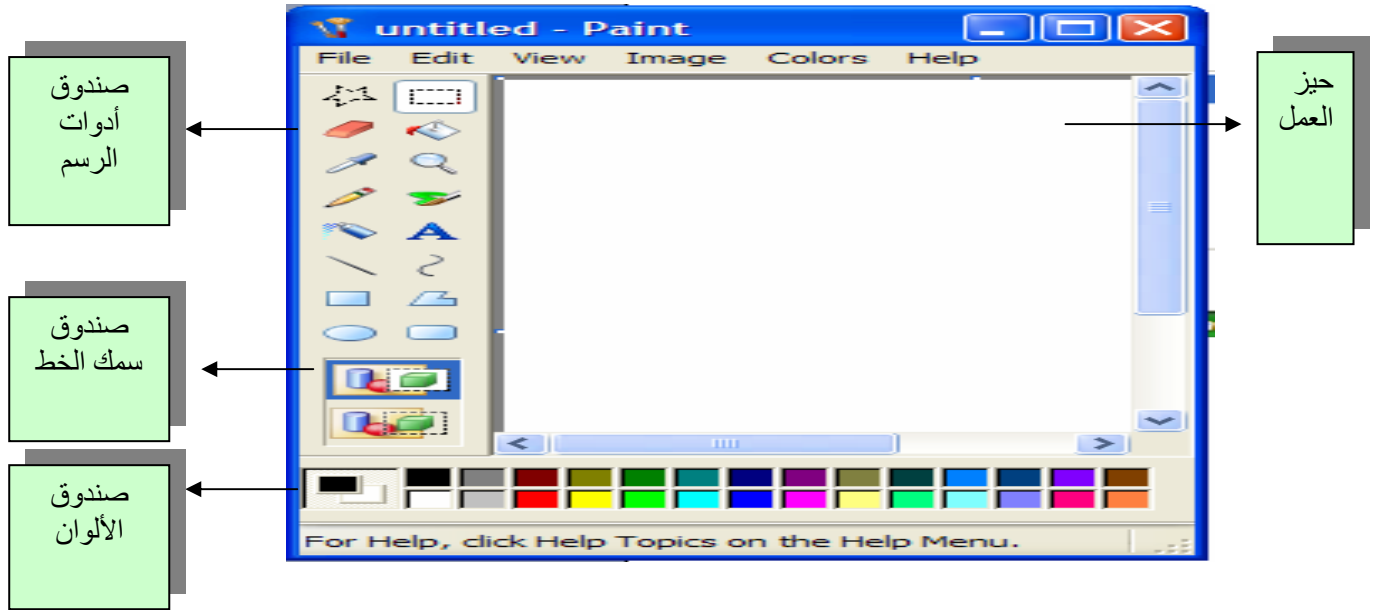


مكونات نافذة برمجية الرسام



الأمور الواجب مراعاتها قبل البدء بعملية الرسم

- تحديد الألوان الأمامية
- تحديد حجم خط الرسم
- تحديد أداة الرسم من صندوق أداة الرسم
- رسم الصورة

كيفية اختيار الألوان:

نستطيع تلوين الرسومات باستخدام زر **الفأرة الأيمن والأيسر** لاحظ في صندوق الألوان ترى انه موجود لونين اسود و ابيض وهما افتراضيين عند تشغيل برمجية الرسام عندما نريد تلوين الرسم باللون الأمامي نختاره بزر **الفأرة الأيسر** واللون الأمامي هو الأسود ويمكن تغييره بالضغط على أي لون بزر **الفأرة الأيسر** وعندما نريد التلوين باللون الخلفي نقوم باختيار أي لون بزر **الفأرة الأيمن**.

